

# RUGBY

## CON LUCA

### SEVEN



EN 1883 AL NORTE DE LA GRAN ISLA BRITÁNICA, MÁS PRECISAMENTE EN LA ZONA DE LOS SCOTTISH BORDERS, UN PEQUEÑO CLUB RESISTE CON ENTEREZA LAS EMBESTIDAS DE SUS ACREEDORES QUE AMENAZAN CON HACERLO DESAPARECER...



...PERO UN GRUPO DE VALEROSOS DEPORTISTAS LE HACE FRENTE, SIN SABER QUE ESTAN A PUNTO DE ESCRIBIR UNA DE LAS PAGINAS MÁS IMPORTANTES DEL RUGBY MUNDIAL.



HEMOS ESTADO REVISANDO LAS CUENTAS DEL CLUB Y LA SITUACION ES CATASTROFICA COMO USTEDES YA SABEN...

...DEBEMOS ORGANIZAR ALGÚN TIPO DE EVENTO DEPORTIVO QUE ATRAIGA GENTE Y DEJE DINERO



## El terreno

[Ley 1]

**Medidas**  
70 x 100 m.

### Valor de los puntos

Ensayo	5 ptos.
Conversión	2 ptos.
Ensayo de castigo	7 ptos.
Golpe de castigo	3 ptos.
Drop	3 ptos.

[Ley 9]



### Tiempo

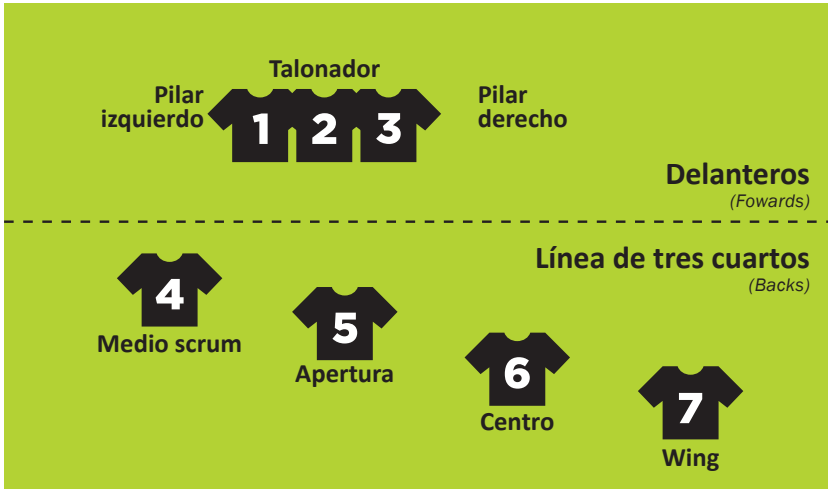
**x2**

[+ 2' descanso]



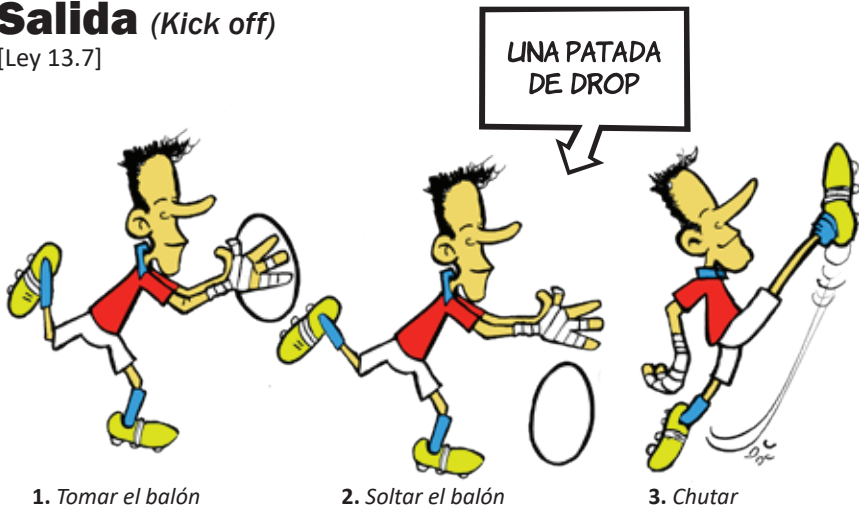
EL OBJETIVO DEL JUEGO ES MARCAR LA MAYOR CANTIDAD DE PUNTOS POSIBLE. PARA ELLO SE DEBE APOYAR EL BALÓN EN LA ZONA DE ENSAYO CONTRARIA. (ESO ES UN ENSAYO).

## Formación del equipo



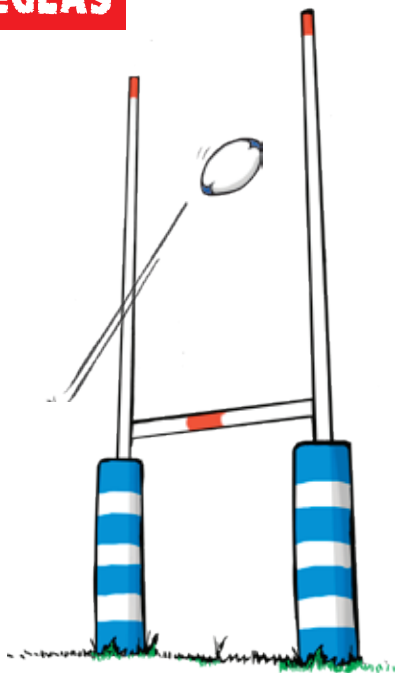
## Salida (Kick off)

[Ley 13.7]



- El partido se inicia con una patada de drop (*kick off*). La patada se efectúa desde el centro de la línea de mitad de cancha. Todo el equipo del pateador debe estar detrás del balón mientras se patea. De no cumplirse esto, se concederá un tiro libre (*free kick*) al equipo contrario desde el centro de la línea de mitad de cancha.

- Al ser pateado, el balón debe alcanzar o sobrepasar la **línea de los 10 metros**. De no cumplirse esto, se concederá un tiro libre (*free kick*) al equipo contrario desde el centro de la línea de mitad de cancha.



## Conversión [Ley 9.B.1]

- **Luego de marcar un ensayo**, el equipo puede sumar dos puntos adicionales pateando la conversión. La conversión se realiza con una **patada de drop** (*drop kick*) a los palos.
- El pateador debe efectuar la patada en un plazo de **treinta segundos** después de haberse marcado el ensayo. De lo contrario, la conversión será desestimada.
- Mientras se ejecuta una conversión, el equipo contrario debe reunirse inmediatamente cerca de su **línea de 10 metros**.
- El equipo que marcó el ensayo, **reinicia el partido** con una patada de drop (*kick off*) desde el centro de la línea de mitad de cancha.

## Lin-out [Ley 19]

• El *line-out* se juega con un máximo de 4 jugadores por equipo: el lanzador y un oponente inmediato; más los 3 jugadores que esperan para recibir la pelota.

## Melé [Ley 20.1]

La melé integra **tres jugadores** por cada equipo. Los tres jugadores deben permanecer asidos a la melé hasta que éste termine.



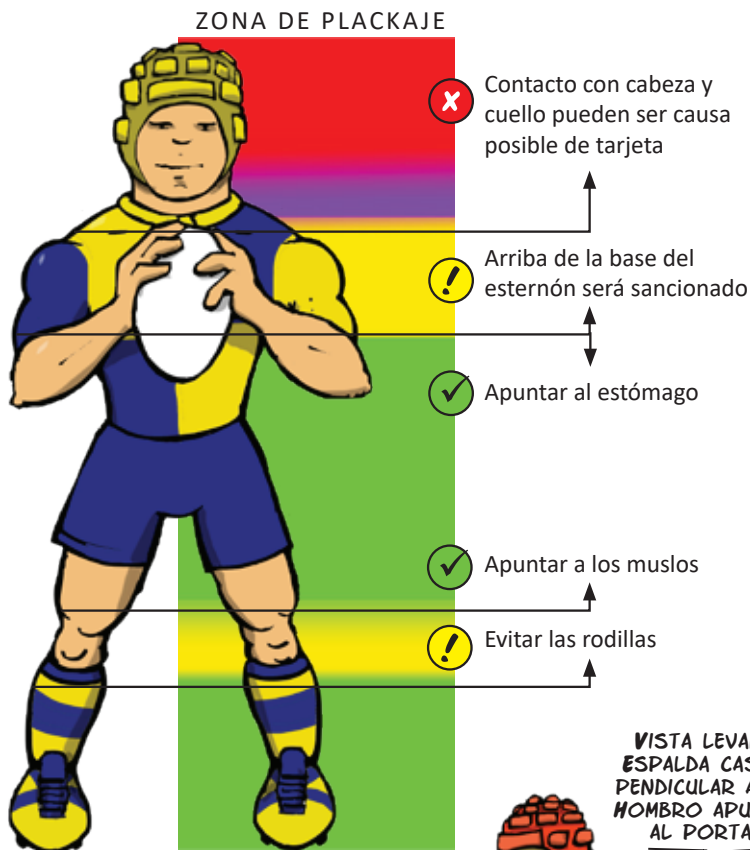
## El sin-bin [Ley 9.B.1]

• El *sin-bin*\* es un asiento situado fuera del campo de juego, donde permanece un jugador sancionado por una falta grave hasta que se cumple el tiempo reglamentario (Rugby Seven: 2 minutos; Rugby Union: 10 minutos).

\**sin-bin*: en inglés, significa silla del pecador.



# El Placaje [Ley 15]



CORRECTA COLOCACIÓN DE LAS MANOS (AL PLACAR)



## Normas de seguridad

Fuente: GERSA

### Placado

- Caer con el balón tomado con las dos manos y sobre el pecho, generando una curvatura con la espalda.
- Mentón al pecho.
- Al caer, primero apoyar las piernas, luego la cadera, y por último el tronco.

### Placador

- Carrera controlada de aproximación.
- Encuadre.
- Correcta ubicación de la cabeza.
- Tomar contacto con el hombro.
- Cerrar los brazos.
- MAC (mantener la acción de correr).